



JEU DU DOBBLE « PASSION — RÉSURRECTION »

Dobble est un jeu de 31 cartes sur lesquelles sont représentés 6 objets ou symboles. Le but est de découvrir l'unique objet ou symbole identique entre deux cartes.

But du jeu :

Tous les joueurs jouent en même temps.

Quelque soit la variante jouée, il faut toujours :

- Être le plus rapide à repérer le symbole identique entre 2 cartes,
- Le nommer à voix haute
- Puis (selon la variante), prendre la carte, la poser ou la défausser.

Règle du jeu n°1 : La Tour infernale

Installation : Distribuez une carte à chaque joueur qu'il conserve face cachée. Placez les cartes restantes au milieu. Elles constitueront la pioche.

But du jeu : récupérer le plus de cartes.

Déroulement : Au top départ les joueurs retournent leur carte.

Les joueurs doivent alors trouver l'objet identique entre leur carte et celle posée au centre de la table (sur la pile).

Dès qu'un joueur trouve un objet ou symbole identique :

- Il le nomme,
- S'empare de la carte concernée
- Et la pose devant lui sur sa carte.

En prenant cette carte, une nouvelle carte centrale est ainsi révélée.

La partie continue jusqu'à ce que toutes les cartes de la pioche aient été récupérées.

Le gagnant : Le jeu s'arrête dès que toutes les cartes de la pioche ont été récupérées. Le gagnant est le joueur qui a récupéré le plus de cartes.

Règle du jeu n°2 : Le Puits

Installation : distribuez toutes les cartes une par une à chaque joueur en commençant par le joueur qui a gagné le jeu précédent. Mettez la dernière carte au milieu des joueurs, face visible. Chaque joueur mélange ses cartes et compose une pioche qu'il pose devant lui face cachée.

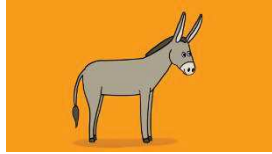
But du jeu : être le plus rapide à se débarrasser de toutes ses cartes et surtout ne pas être le dernier !

Déroulement : Au top départ, les joueurs retournent leur pioche face visible. Il faut être plus rapide que les autres pour se défausser des cartes de sa pioche en les posant sur la carte du centre. Pour cela, il suffit de nommer à chaque fois l'objet ou le symbole identique entre la carte du sommet de sa pioche et celle du centre. Comme la carte du centre change dès qu'un joueur pose une de ses cartes dessus, il faut être très rapide.

Le gagnant : Celui qui s'est débarrassé le premier de toutes ses cartes !

LISTE DES OBJETS ET SYMBOLES DU DOBBLE « PASSION RÉSURRECTION »

1. L'âne



2. Un rameau



3. Un manteau



4. Hosanna



5. Du pain



6. Une coupe de vin



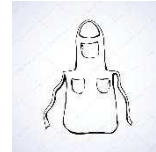
7. Un pied



8. Une cuve, une bassine



9. Un tablier



10. Un torchon



11. Un olivier



12. Une lance



13. Un casque romain



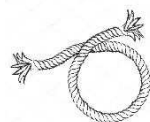
14. Une cour dallée, des pavés



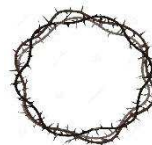
15. Un feu de bois



16. Une corde



17. Une couronne d'épines



18. Un clou



19. La croix



20. Une éponge



21. Un coq



22. Le linge de Véronique



23. Le rideau du Temple qui se déchire



24. Une grande lumière- Alléluia



25. Le cierge pascal



26. Les cloches



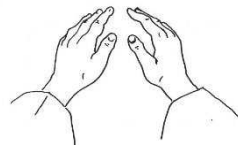
27. Le livre des Écritures



28. Le cœur brûlant



29. Le geste des mains



30. La pierre roulée, le tombeau vide



31. Le Baptême

